



GUÍA DE INSTALACIÓN.  
Autodesk Maya 2008 en Ubuntu 7.10



Maya





## GUÍA DE INSTALACIÓN. Autodesk Maya 2008 en Ubuntu 7.10

Para esta guía de instalación se ha usado **Autodesk Maya 2008 Unlimited**, aunque es practicamente válida para cualquier versión de **Maya** para linux.

Se ha usado **Ubuntu 7.10** pero es valido usar cualquier otra versión.

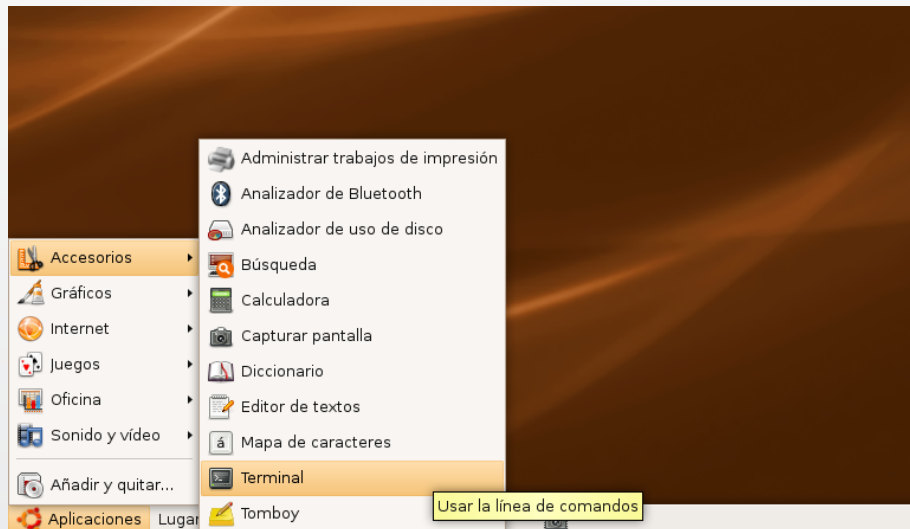
**Ubuntu** es una distribución de linux totalmente gratuita y la puedes descargar desde su página web: [www.ubuntu.com](http://www.ubuntu.com)

**Autodesk Maya** es un software de pago, todo lo relacionado con la compra, licencia y uso no está contemplado en esta guía. Para más información [www.autodesk.com/maya](http://www.autodesk.com/maya)

## 1 - Abriendo el terminal

El total de la instalación se hará desde la consola o terminal de linux, no será nada complicado, tanto si estás acostumbrado a usar el terminal como si no, podrás llevar a cabo la instalación sin problemas.

Para lanzar el terminal vamos al menú de Aplicaciones, seguidamente seleccionamos Accesorios y por último pinchamos en el icono **Terminal**

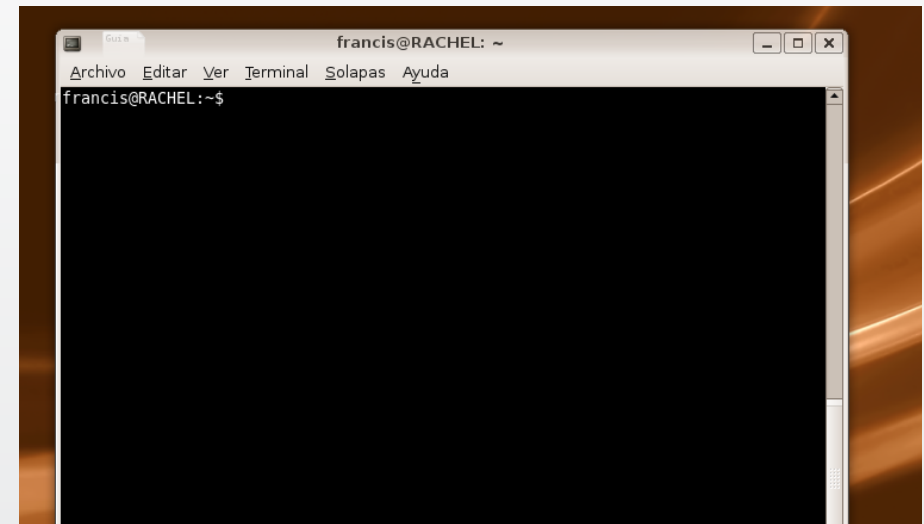


Abriendo el terminal desde el menú de Ubuntu

## 2 - Archivos de Maya

En esta guía, situaremos los archivos de instalación de **Maya** en una carpeta que se encuentra en el directorio del usuario. En nuestro caso la ruta absoluta de nuestra carpeta es: **/home/francis/Maya2008-linux** la vuestra puede ser cualquier otra.

Bien, ya tenemos el terminal abierto y sabemos donde tenemos los archivos de instalación de **Maya**.



Terminal preparado para empezar la instalación

### 3 -Instalación previa de paquetes necesarios

Es posible que tengamos que instalar los paquetes: **alien y csh** para poder instalar **Maya**, si ya los tenéis instalados, ignorar este paso, si no estáis seguros de tenerlos instalados, no os preocupéis, continuad con este paso de todas formas, así os aseguráis de que están en el sistema.

Para instalar dichos paquetes, escribimos en la consola y pulsamos ENTER:

```
sudo apt-get install alien csh
```

Nos pedirá nuestra contraseña de usuario, la escribimos pulsamos enter. Esperamos unos instantes a que se descargue e instale los paquetes.

Ya tenemos los paquetes necesarios instalados, podemos seguir con el paso 4.

### 4 - Archivos de Maya

Nos situaremos en el directorio donde está la carpeta de **Maya2008-linux**. Por supuesto lo haremos desde la consola, con el comando **cd**.

En nuestro caso particular, el directorio estaba en el directorio raíz del usuario. Escribimos en la consola y pulsamos ENTER:

```
cd /home/francis/Maya2008-linux
```

## 5 - Conversión de .rpm a .deb.

En este paso convertiremos los paquetes de **Maya** que están en formato **.rpm** a formato **.deb** para poder instalarlos en **Ubuntu**.

Para hacer la conversión usaremos el comando **alien**. Solo tenemos que convertir algunos paquetes, los paquetes **aksusbd-redhat....** y **aksusbd-suse....** los ignoramos por completo.

Este proceso de conversión puede tardar bastante, dependerá del procesador, así que sed pacientes.

En nuestro caso, los paquetes a convertir son:

```
AWCommon-10.80-13.i686.rpm  
AWCommon-server-10.80-13.i686.rpm  
Maya2008_0-2008.0-116.i686.rpm  
Maya2008_0-docs_en_US-2008.0-745.i686.rpm
```

Daremos solo una orden para convertir todos los paquetes, escribimos en la consola y pulsamos ENTER:

```
sudo alien --scripts  
AWCommon-10.80-13.i686.rpm  
AWCommon-server-10.80-13.i686.rpm  
Maya2008_0-2008.0-116.i686.rpm  
Maya2008_0-docs_en_US-2008.0-745.i686.  
rpm
```

El comando se escribe todo seguido, separando los nombres de archivos rpm's con espacios. En definitiva, el comando es solo una línea.

Cuando acabe con los 4 paquetes, ya estamos listos para la instalación propiamente dicha.

## 6 - Instalación de los paquetes de Maya .deb

Antes de instalar los paquetes necesitamos establecer una variable de entorno, no os preocupéis, lo haremos desde la consola con un comando.

Escribir esto en el terminal y pulsar ENTER.

```
export RPM_INSTALL_PREFIX=/usr
```

No nos saldrá ningún mensaje, pero la variable está establecida con éxito.

Ahora si nos disponemos a instalar los paquetes **.deb** con el comando **dpkg**

Escribimos en la consola

```
sudo dpkg -i  
awcommon_10.80-14_i386.deb  
awcommon-server_10.80-14_i386.deb  
maya2008-0_2008.0-117_i386.deb  
maya2008-0-docs-en-us_2008.0-746_i386.  
deb
```

El comando se escribe todo seguido, separando los nombres de archivos deb's con espaciosm de nuevo el comando es solo una línea.

Este proceso será más breve que la conversión, le llevará unos minutos y ya habremos completado la instalación de **Maya**, aun nos quedan unos últimos detalles.

## 7 - Últimos detalles

Vamos a crear un directorio que maya usará como directorio temporal, sin este directorio **Maya** puede darnos muchos problemas.

Escribimos en el terminal y pulsamos ENTER.

```
sudo mkdir /usr/tmp
```

Ahora le damos permisos de lectura, escritura y ejecución:

Escribimos en el terminal y pulsamos ENTER.

```
sudo chmod 777 /usr/tmp
```

## 8 - Licencia

Ya tenemos **Maya** instalado, ahora solo falta ejecutarlo y activar la licencia.

Para ejecutar **Maya** en linux existen dos formas: abriendo un terminal y escribiendo **maya** o usando el menu de aplicaciones de **Ubuntu**, **Maya** lo encontraríamos en Aplicaciones, Gráficos, **Autodesk Maya 2008**.

Os recomiendo usar el primer método, si tenemos algún error o mensaje de **Maya**, lo veremos en el terminal.

Una vez iniciado **Maya**, nos saldrá el "wizard" para activarlo. Maya tiene varias formas de activarse, o bien bajandose el archivo de la página de **Autodesk**, recibiendo un número de serie de **Autodesk**, etc..

### Nota final:

Para que Maya funcione correctamente es necesario desactivar los efectos de escritorio 3D de Ubuntu.